Представления (Views):

* Представления отвечают за отображение пользовательского интерфейса (UI) приложения.
* Это может включать в себя элементы интерфейса, такие как кнопки, текстовые поля, изображения и другие элементы, которые пользователь видит на экране.
* Представления могут быть реализованы как кодом (programmatically) с использованием UIKit, так и с использованием файлов xib или Storyboard.

Модели (Models):

* Модели представляют собой данные и логику, связанную с этими данными.
* Они могут содержать информацию о приложении, такую как пользовательские данные, конфигурации, а также методы для работы с этими данными.
* Модели могут быть обычными структурами данных, классами или объектами CoreData для работы с базой данных.

Контроллеры (Controllers):

* Контроллеры отвечают за управление потоком приложения и координацию между представлениями и моделями.
* Они могут реагировать на пользовательский ввод, обновлять представления с помощью данных из моделей и реализовывать логику приложения.
* В iOS разработке контроллеры часто используются классы UIViewController или его подклассы.

Сервисы (Services):

* Сервисы предоставляют специфическую функциональность или операции, которые могут быть использованы в различных частях приложения.
* Это может включать сервисы для работы с сетью, базой данных, аутентификацией, уведомлениями и другими аспектами приложения.
* Сервисы могут быть реализованы как отдельные классы или объекты, которые инстанциируются в нужных местах приложения.

Роутеры (Routers):

* Роутеры отвечают за навигацию между различными экранами или модулями приложения.
* Они могут управлять переходами между контроллерами, инициировать показ модальных экранов, пушить контроллеры на стек навигации и т. д.
* В архитектуре приложения часто используются координаторы для управления навигацией.

Хранилища данных (Data Stores):

* Хранилища данных отвечают за сохранение и управление данными приложения.
* Это может быть локальное хранилище, такое как база данных CoreData или SQLite, или удаленное хранилище, такое как сервер или облачное хранилище.